

Qualcomm Vietnam Innovation Challenge

Protect Your Inventions

The Importance of Intellectual Property (IP) for Startups

A webinar to celebrate World IP Day

Agenda

- Introduction & Qualcomm Vietnam Innovation Challenge Overview
Dr. An Mei Chen, Senior Director, Engineering, Qualcomm Incorporated
- Startup Success Stories
Mr. Sudepto Roy, Vice President, Engineering, Qualcomm Incorporated
- IP in Vietnam
Mr. Tran Manh Hung, Country Managing Partner, Baker McKenzie Vietnam
- Q&A

Accelerating Innovation in Vietnam

Qualcomm Vietnam Innovation
Challenge (QVIC) 2020
Program

Dr. An Mei Chen



The logo is centered within a large, dark blue circle. The circle is surrounded by a ring of six white icons: a brain with circuitry, a city skyline, a circular flow diagram, a smartwatch, a person wearing a VR headset, and a brain with circuitry.

Qualcomm

Vietnam Innovation Challenge

Accelerating innovation in Vietnam's startup ecosystem

Identifying and nurturing innovative Vietnamese startups

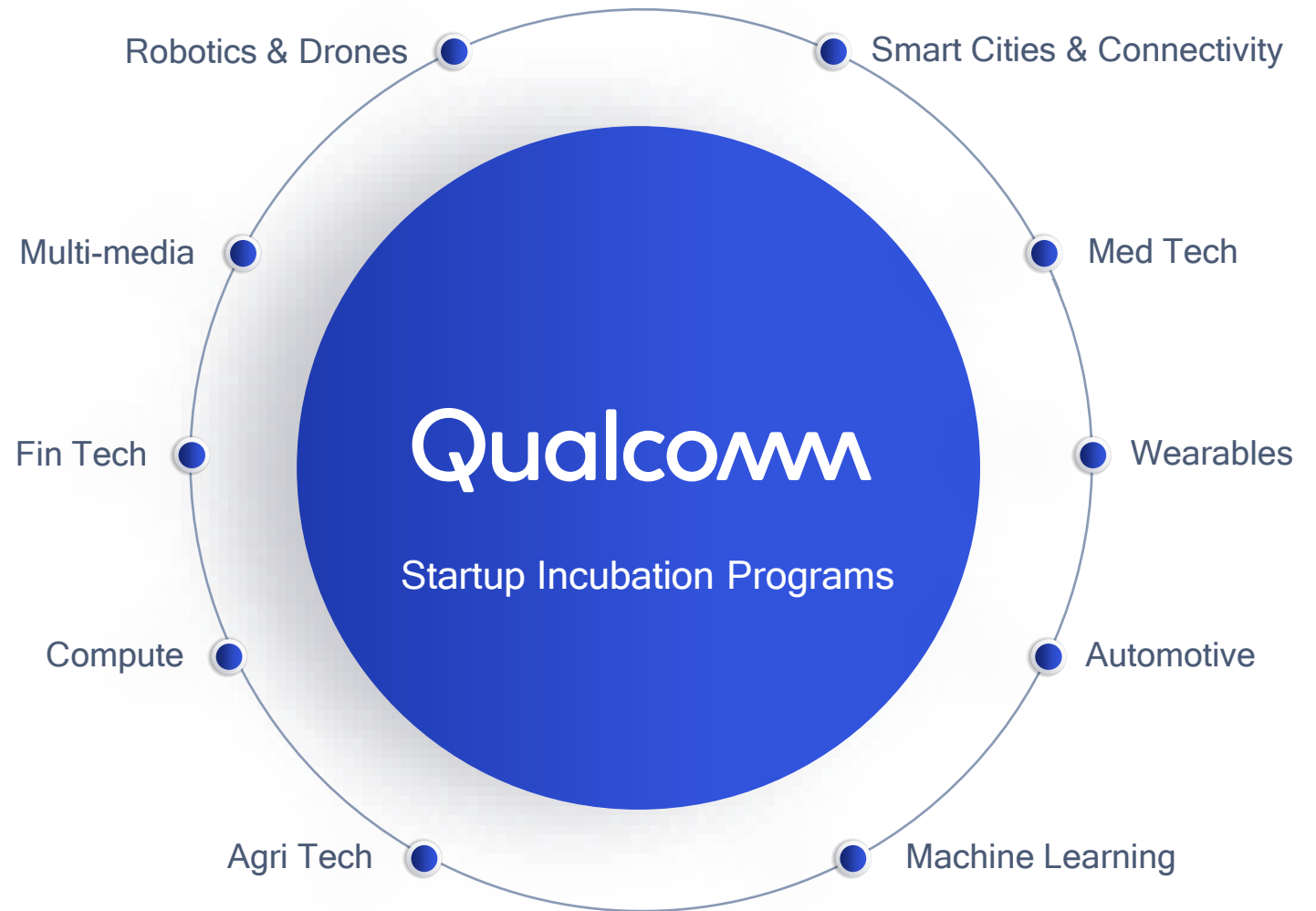
Improving opportunities through our unique expertise

Helping Vietnam transform to an innovation-driven economy

Proven Results

2016 to 2019

- 1,300+ applications
- 63 incubated
- 9 Series A funded
- 100+ patents filed
- 25 commercial products



Benefits for shortlisted startups

Valuable incubation support to accelerate and enable long-term success



Technical and
R&D support



Business
coaching and
mentoring



Publicity

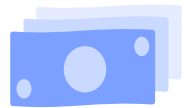


IP awareness
Training



Patent filing
incentives

Up to \$5k incentive
per startup



Incubation grants
and prize money

\$10k cash prize and
incubation support

\$100k / \$75k / \$50k cash
prize
for top 3 winners

Full details will be made available in early 2020 when roadshows commence

**\$375k in prize money
and incentives**

**We take no equity or
IP ownership**

Qualcomm Vietnam
Innovation Challenge 2020

Focus Areas

5G &
Cellular IoT

ML / AI

Multi-
media

Smart
City

IoT

Selection Guidelines

Complete the online registration form to be considered for QVIC 2020

1

Based in (or have a presence in) Vietnam

2

Established and have an existing innovative product idea/concept

3

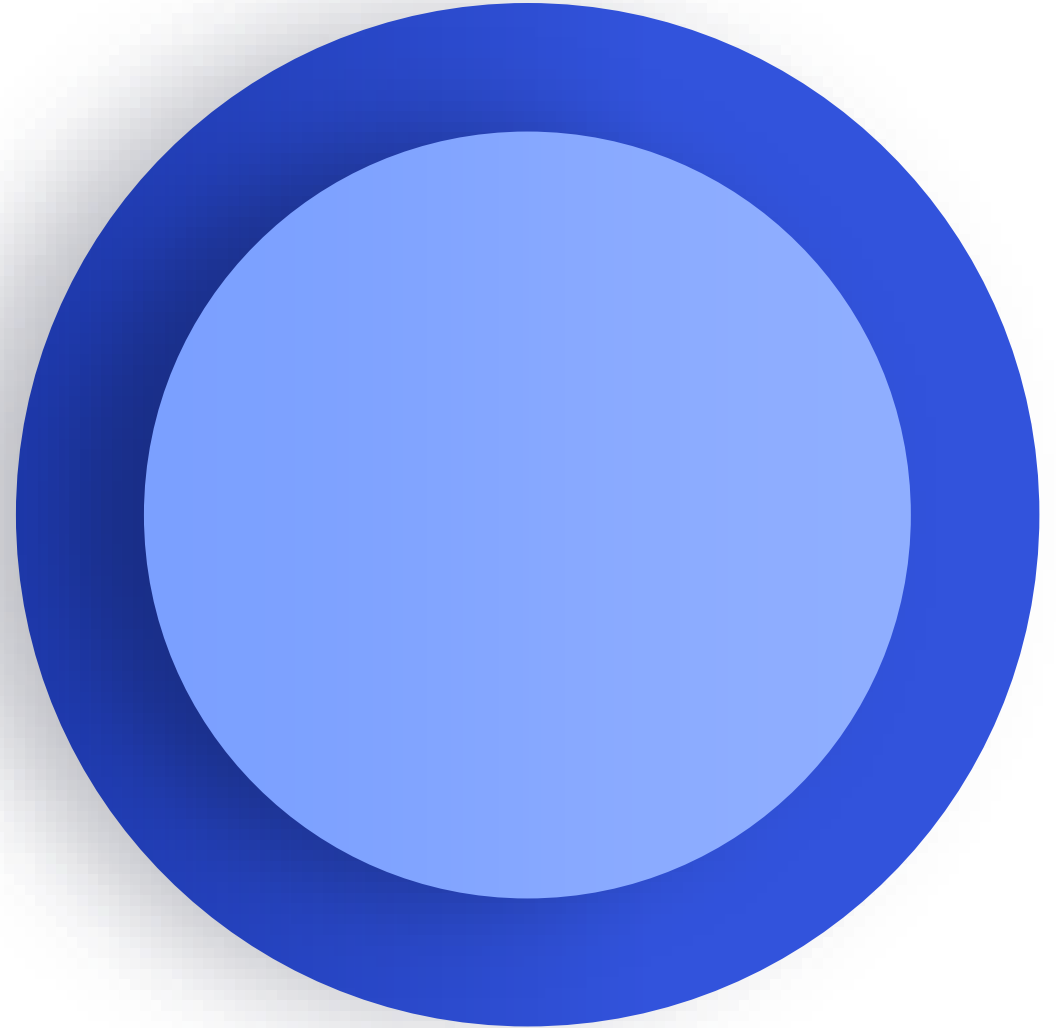
Can benefit from using our technology and products

Incubation Overview

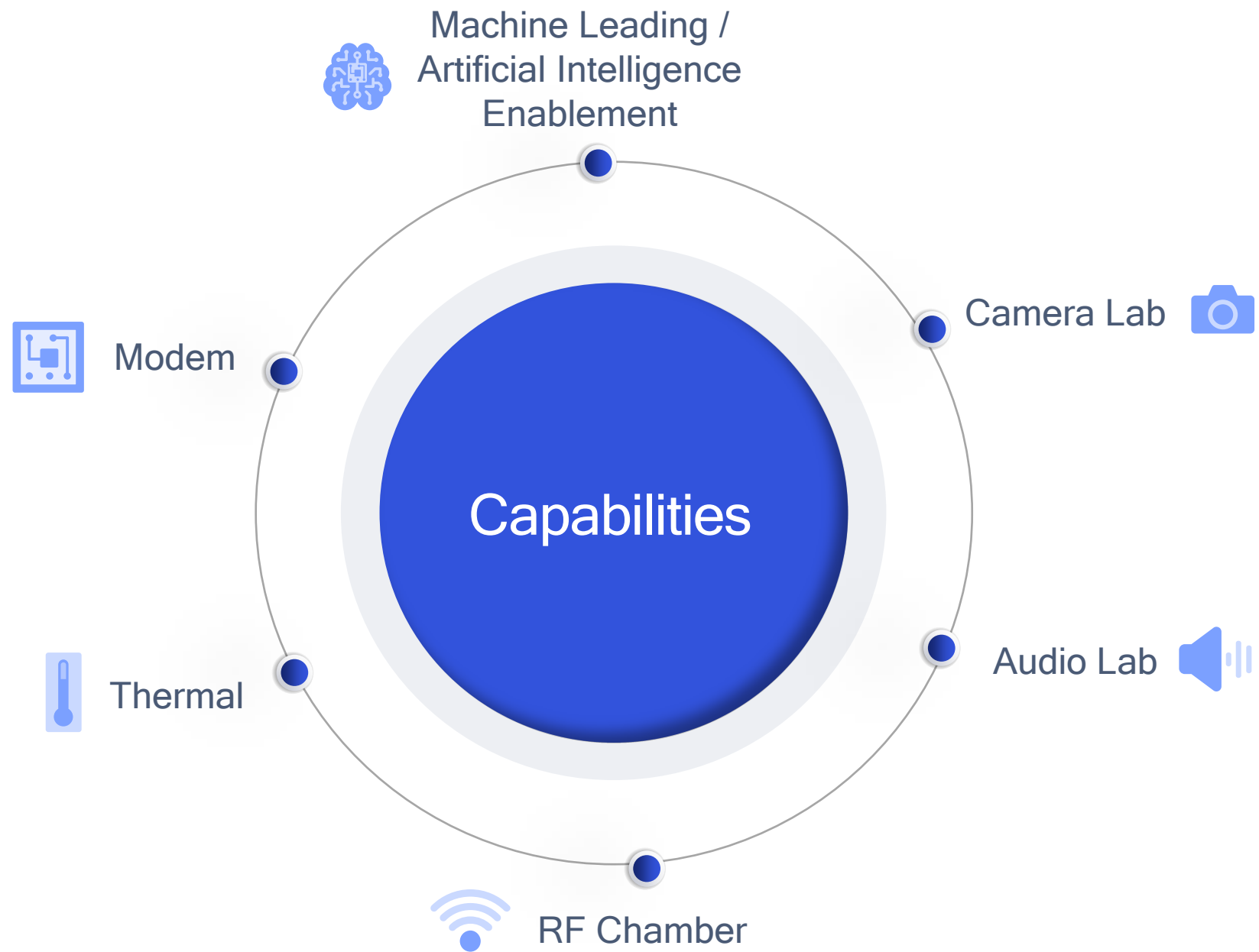
Technical Support

Business Coaching

IP Awareness Education



Access to our Lab in Hanoi



Business Coaching



Diagnostics

- Strength assessment
- Scalability assessment

Workshop/Webinar

- Customers: Understand your demographics/needs
- Competition: Market Validation
- Product: Design to Scale & Pricing Strategy
- Financials: Basic Economics
- Investments: The Series A Pitch

IP Awareness Education



Introduction to Intellectual Property (IP) & its benefits

- Patents
- Copyrights
- Trademark
- Trade Secret

How to file a patent

Application Phase

Now until September

Shortlisting

November

Incubation

November 2020 to
August 2021

Grand Finale

Late 2021

Post QVIC

- Live webinar
- Companies apply for QVIC
Online application

- Up to 10 startups get \$10,000 cash prize each along with incubation support

- Technical Support
- Business Coaching
- IP Awareness Training
- \$5,000 patent filing incentive

Jury chooses Top 3

- Winner: \$100,000
- 1st Runner Up: \$75,000
- 2nd Runner Up: \$50,000

- Trade-shows, customer meetings, etc.

Dates are subjected to change.

Terms & Conditions apply. See details at
<https://www.qualcomm.com/qvic>

For enquiries, send email to
QVIC2020@qualcomm.com

2020 QVIC Program Overview

Dates tentative, subject to change

QTL Incubated Startups – Highlights for QVIC

Sudeep to Roy



Qualcomm Design in India Challenge (QDIC) 2016-2019

Startups Incubated

53

Series A funded

12+

Economic Times'
Top 50 startup list

6

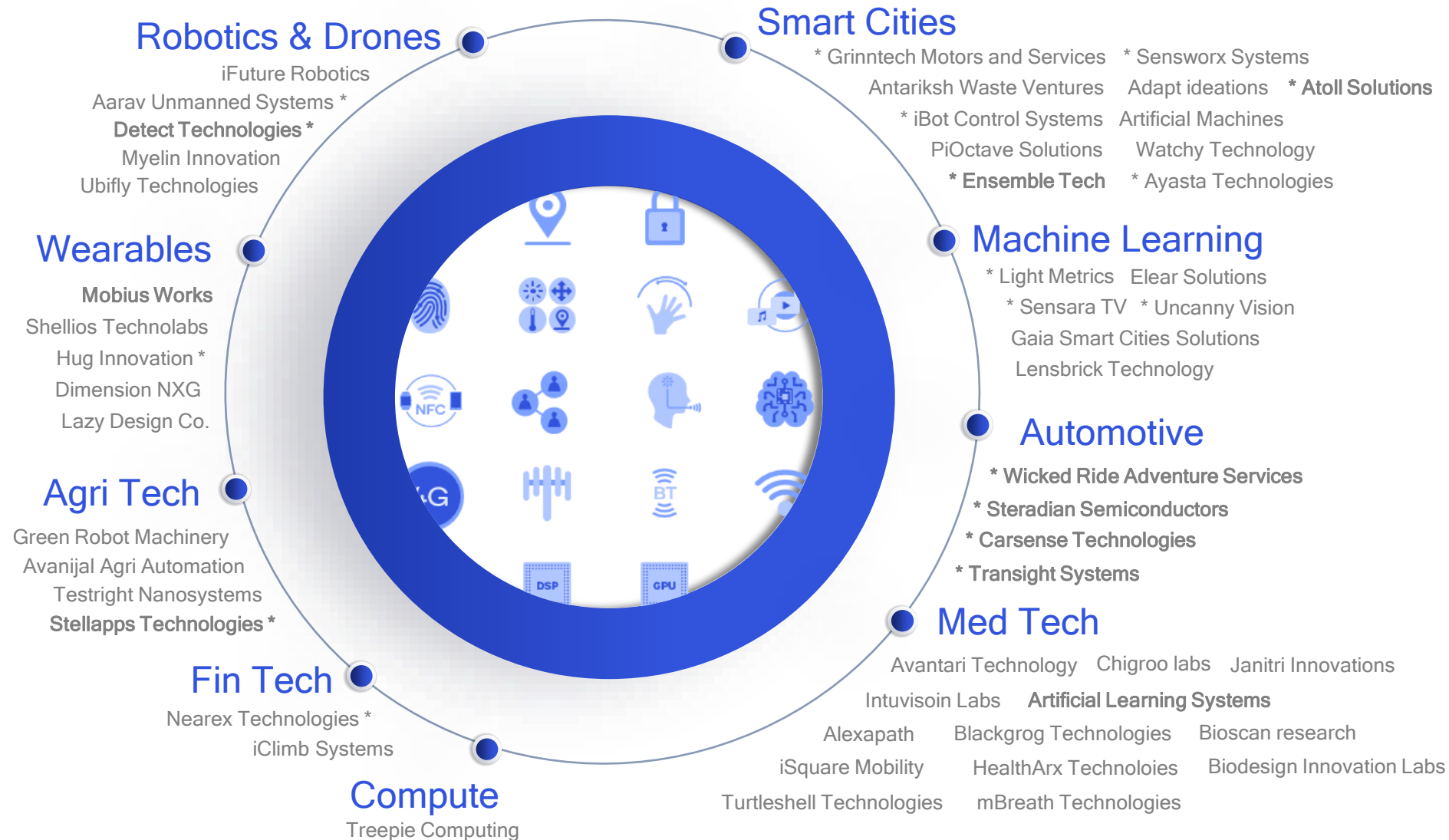
Commercial products

22+

Patents filed

93+

India Startups

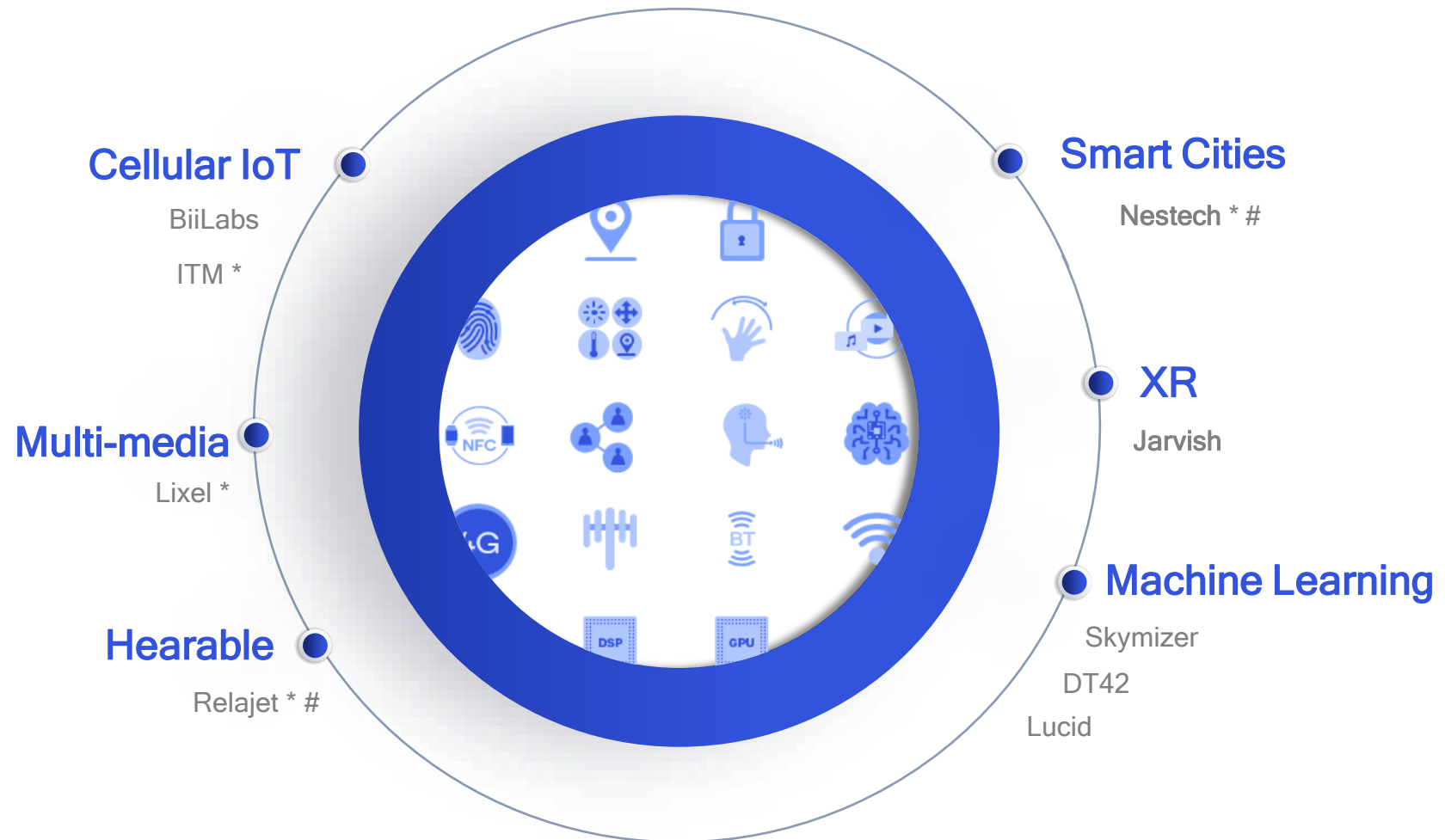


Bold companies are series A funded
Companies with a * indicates a commercial product offering

Qualcomm Innovate in Taiwan Challenge (QITC) 2019

- 100 applications
- 9 incubated
- 7 workshops
- 6 patents filed
- 2 CES2020 Innovation Award Honorees
- 2 accepted into Qualcomm Advantage Network

Taiwan Startups



Bold names were CES2020 Innovation Award Honorees

* Indicates companies selected by Taiwan's Ministry of Science and Technology to expo at CES 2020 Taiwan Tech Pavilion

indicated companies accepted into Qualcomm Advantage Network for Smart Cities

Key Success Factors for Startups to Consider

Observations from incubating 70+ startups in India and Taiwan

- **Product value** (Clarity of problem and proposed solution, product readiness)
- **Regional relevance** (e.g. to regional innovation, industrial, telecom, etc. policies)
- **Technology Relevance:** Disruptive use of wireless technology, system level design (e.g. hardware + software + AI), technology roadmap
- **Innovation and Intellectual Property** (Novelty, distinctiveness, invention quality)
- **Business Model** (Management composition, Funding success, working capital, ongoing service revenue)
- **Product Competitiveness** (Features, Pricing, Supply chain, Go To Market plan)
- **Engagement with Qualcomm Innovation Challenge:** (Design, commercialization readiness, depth/complexity, engagement during incubation, ability to co-work)

Giới thiệu về Tài sản trí tuệ - theo quy định của pháp luật Việt Nam

Tran Manh Hung
Country Managing Partner
Baker McKenzie Vietnam



MỤC LỤC

- Miễn trừ trách nhiệm
- Tài sản trí tuệ
- Nhãn hiệu
- Quyền tác giả
- Sáng chế
- Kiểu dáng công nghiệp
- Bí mật kinh doanh
- Ví dụ - Các loại tài sản trí tuệ khác nhau có trong một chiếc điện thoại thông minh
- Một số đường dẫn hữu ích
- Qualcomm - Thử thách Sáng tạo Việt Nam

1. Miễn trừ trách nhiệm

- Các thông tin được chia sẻ trong bài trình bày này là quan điểm của tác giả và không phải quan điểm của Tập đoàn Qualcomm.
- Các thông tin được chia sẻ trong bài trình bày này chỉ mang tính chất tham khảo và nhằm bổ trợ kiến thức và không phải nội dung tư vấn pháp lý của Tập đoàn Qualcomm cũng như người trình bày.

2. Tài sản trí tuệ

Trong thế giới ngày nay:

- Các tài sản vô hình (như Tài sản trí tuệ) là một trong số CÁC TÀI SẢN QUAN TRỌNG NHẤT của rất nhiều doanh nghiệp nổi tiếng.
- Để một doanh nghiệp có thể thành công, điều quan trọng là tạo ra Tài sản trí tuệ và có khả năng bảo hộ chúng.

2. Tài sản trí tuệ

Các loại tài sản trí tuệ:



Quyền tác
giả và
quyền liên
quan

- Các tác phẩm văn học và nghệ thuật: **Chương trình máy tính/phần mềm, cơ sở dữ liệu**, tác phẩm văn học, hình vẽ, tranh, v.v.
- Cuộc biểu diễn, bản ghi âm, ghi hình, chương trình phát sóng, v.v.

Quyền
sở hữu
công
nghiệp

- **Sáng chế**
- **Kiểu dáng công nghiệp**
- **Bí mật kinh doanh**
- **Nhãn hiệu**, v.v.

2. Tài sản trí tuệ

Đặc điểm của quyền sở hữu trí tuệ:

Độc quyền

Mang tính lãnh thổ

Giới hạn thời gian

3. Nhãn hiệu

- Nhận diện và phân biệt hàng hóa, dịch vụ của chủ thể này với hàng hóa, dịch vụ của chủ thể khác.
- Có thể là một logo, từ ngữ, cụm từ, khẩu hiệu, chú thích, biểu tượng, tên gọi, bao bì hàng hóa, dấu hiệu và kiểu dáng sản phẩm (nhãn hiệu ba chiều) – hoặc bất kỳ sự kết hợp nào của các yếu tố này.
- Phải NHÌN THẤY ĐƯỢC và CÓ KHẢ NĂNG PHÂN BIỆT.
 - **Khả năng nhìn thấy được:** Các dấu hiệu vô hình như âm thanh hay mùi hương không được bảo hộ dưới dạng nhãn hiệu
 - **Khả năng phân biệt:** Dấu hiệu là tên gọi chung (VD: “máy tính”) hoặc mang tính mô tả (VD: “xuất sắc”); hoặc trùng hoặc tương tự gây nhầm lẫn với các dấu hiệu/nhãn hiệu khác không được bảo hộ.
- Việc xác định hàng hóa/dịch vụ cụ thể mà công ty muốn đăng ký cho nhãn hiệu của mình là rất quan trọng. Các hàng hóa và dịch vụ này phải được phân loại thành “(các) Nhóm” theo Bảng phân loại Nice (bảng phân loại hàng hóa và dịch vụ chuẩn theo Thỏa ước Nice 1957).
 - VD: “phần mềm máy tính” là hàng hóa thuộc Nhóm 9; “lập trình máy tính” là một dịch vụ thuộc Nhóm 42.

3. Nhãn hiệu

- Quyền đối với nhãn hiệu phát sinh và được bảo hộ trên cơ sở đăng ký và sử dụng (chỉ đối với nhãn hiệu nổi tiếng).
- Không bắt buộc sử dụng các ký hiệu ®, ™. Tuy nhiên, sử dụng ký hiệu ® cho các nhãn hiệu chưa được đăng ký được coi là thể hiện không đúng tình trạng pháp lý của nhãn hiệu và do đó, vi phạm pháp luật.
- Đăng ký nhãn hiệu có hiệu lực trong 10 năm kể từ ngày nộp đơn và có thể được gia hạn nhiều lần, mỗi lần 10 năm (với ân hạn 6 tháng).
- Hành vi xâm phạm nhãn hiệu có thể bị áp dụng các biện pháp xử lý hành chính hoặc dân sự. Biện pháp hình sự được áp dụng cho các hành vi xâm phạm liên quan đến hàng hóa giả mạo nhãn hiệu.

3. Nhãn hiệu

Các ví dụ về nhãn hiệu:

Qualcomm



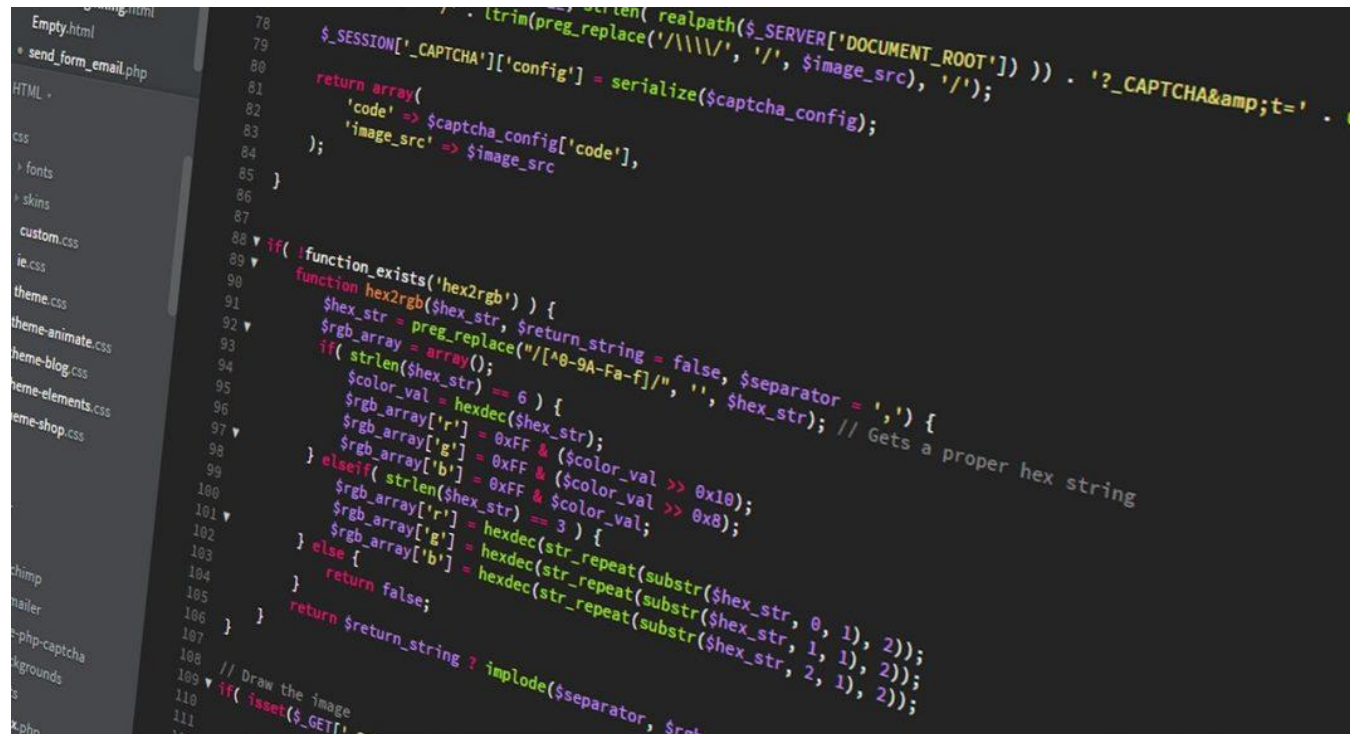
Qualcomm
snapdragon

4. Quyền tác giả

- Quyền tác giả bảo vệ quyền của tác giả, nghĩa là là các cá nhân tạo ra các sản phẩm sáng tạo dưới dạng tác phẩm văn học, âm nhạc, sân khấu, điện ảnh, phần mềm máy tính, co' sở dữ liệu, v.v.
 - Chương trình máy tính được định nghĩa là tập hợp các chỉ dẫn được thể hiện dưới dạng các lệnh, các mã, lược đồ hoặc bất kỳ dạng nào khác, có khả năng làm cho máy tính thực hiện được một công việc hoặc đạt được một kết quả cụ thể.
 - Chương trình máy tính không được bảo hộ dưới danh nghĩa sáng chế (một đối tượng không được bảo hộ dưới danh nghĩa sáng chế).
- Quyền tác giả bảo hộ hình thức thể hiện của ý tưởng, chứ không bảo hộ chính ý tưởng đó.
- Đăng ký quyền tác giả không bắt buộc nhưng được khuyến là nên làm bởi có thể giúp việc thực thi quyền hiệu quả hơn.
- Một người có thể gắn biểu tượng bản quyền © lên bất kỳ tác phẩm nguyên gốc nào.

4. Quyền tác giả

Ví dụ về tác phẩm được bảo hộ quyền tác giả (chương trình máy tính):



```
78 // ... (trim(preg_replace('/\\\\\\\\\\\\\\\\/', '/', $image_src), '/'));
79 $_SESSION['_CAPTCHA']['config'] = serialize($captcha_config);
80 return array(
81     'code' => $captcha_config['code'],
82     'image_src' => $image_src
83 );
84 }
85 }
86 }
87 }
88 }
89 }
90 }
91 }
92 }
93 }
94 }
95 }
96 }
97 }
98 }
99 }
100 }
101 }
102 }
103 }
104 }
105 }
106 }
107 }
108 }
109 }
110 }
111 }
112 }
```

The image shows a code editor with a dark theme. On the left, a sidebar lists files: Empty.html, send_form_email.php, HTML, css, fonts, skins, custom.css, ie.css, theme.css, theme-animate.css, theme-blog.css, theme-elements.css, theme-shop.css, chimp, mailer, php-captcha, backgrounds, and x.php. The main editor area displays PHP code. The code includes a session variable for captcha configuration, a function to convert hex strings to RGB, and logic to draw the image. The code is partially obscured by a dark overlay on the right side.

4. Quyền tác giả

- Quyền tác giả bao gồm:
 - Các quyền nhân thân – quyền được đứng tên, bảo vệ sự toàn vẹn của tác phẩm. Gắn liền với tác giả, tác giả không thể chuyển giao các quyền này.
 - Quyền bảo vệ sự toàn vẹn: tác giả có thể ngăn cản hành vi sửa đổi tác phẩm gây phương hại đến danh dự và uy tín của mình (VD: một lập trình viên ngăn chặn người khác sửa đổi/nâng cấp phần mềm của mình).
 - Các quyền tài sản – quyền khai thác tác phẩm. Tác giả có thể cấp phép sử dụng hoặc bán các quyền này cho người khác. Các quyền tài sản cơ bản bao gồm:
 - Quyền làm bản sao, quyền phân phối
 - Quyền sửa đổi/ Quyền tạo ra tác phẩm mới dựa trên tác phẩm đã có (các tác phẩm phái sinh). VD: chuyển thành phim, sửa đổi phần mềm
 - Quyền biểu diễn & truyền đạt đến công chúng

4. Quyền tác giả

- Thời hạn bảo hộ
 - Quyền nhân thân: vô hạn.
 - Quyền tài sản: hữu hạn.
 - Đối với hầu hết các loại tác phẩm (VD: chương trình máy tính, mã nguồn) – Trọn đời tác giả + 50 năm sau khi tác giả qua đời*.
 - Các tác phẩm Điện ảnh, Nhiếp ảnh, Mỹ thuật ứng dụng – 75 năm sau ngày công bố đầu tiên.
- Hành vi xâm phạm quyền tác giả có thể bị áp dụng các biện pháp xử lý hành chính và dân sự. Các biện pháp hình sự chỉ được áp dụng cho một số hành vi xâm phạm nhất định (cụ thể: hành vi làm bản sao và phân phối khi không được phép).

5. Sáng chế

- Đối tượng có thể được bảo hộ sáng chế: Sáng chế có tính Mới, có tính sáng tạo và có khả năng áp dụng công nghiệp.
- Trừ một vài ngoại lệ, bằng sáng chế có thể được cấp cho sáng chế hoặc cải tiến đối với một giải pháp kỹ thuật dưới dạng sản phẩm hoặc quy trình.
- *Lưu ý:** Hầu hết các sáng chế là sáng chế “cải tiến” (sáng chế cải tiến một sáng chế đã có).
- KHÔNG công bố hoặc trưng bày, dưới bất kỳ hình thức nào, sáng chế của mình trước khi nộp đơn đăng ký sáng chế. Ân hạn là 01 năm (Theo Luật SHTT mới năm 2019).
- Bản mô tả sáng chế nên được soạn thảo bởi các chuyên gia về sáng chế.
- Ký kết Hợp đồng Bảo mật (NDA) với bên thứ ba (bao gồm cả các chuyên gia về sáng chế) khi thảo luận về công việc trước khi nộp đơn đăng ký sáng chế.
- Nếu không thể tái tạo ra sáng chế bằng công nghệ thiết kế ngược (reverse-engineering) → nên bảo hộ sáng chế này dưới dạng bí mật kinh doanh (xem Phần 7. Bí mật kinh doanh)

5. Sáng chế

Ví dụ về sáng chế:

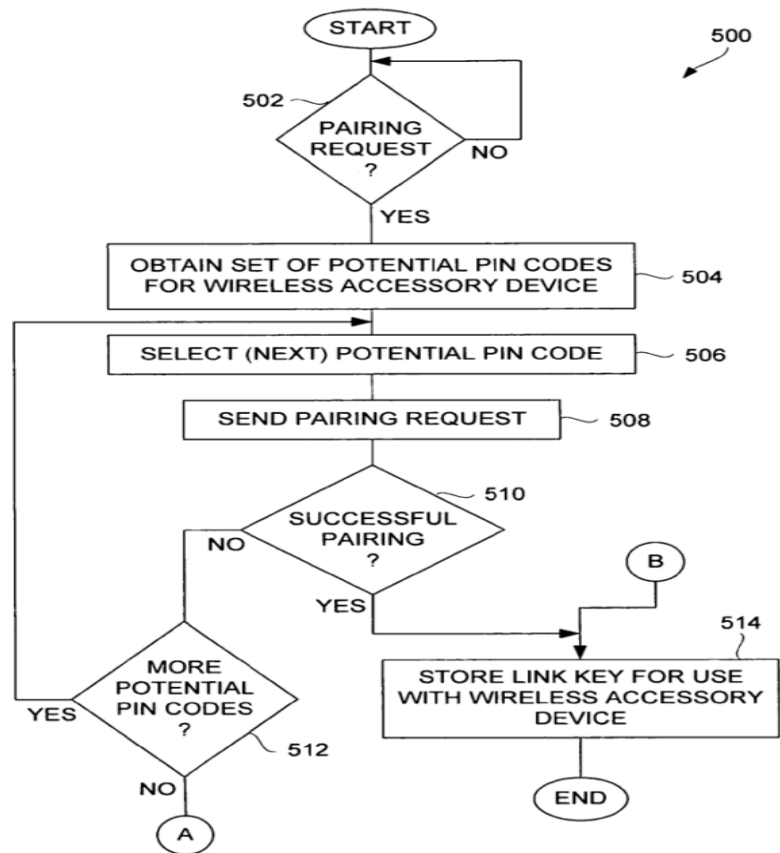
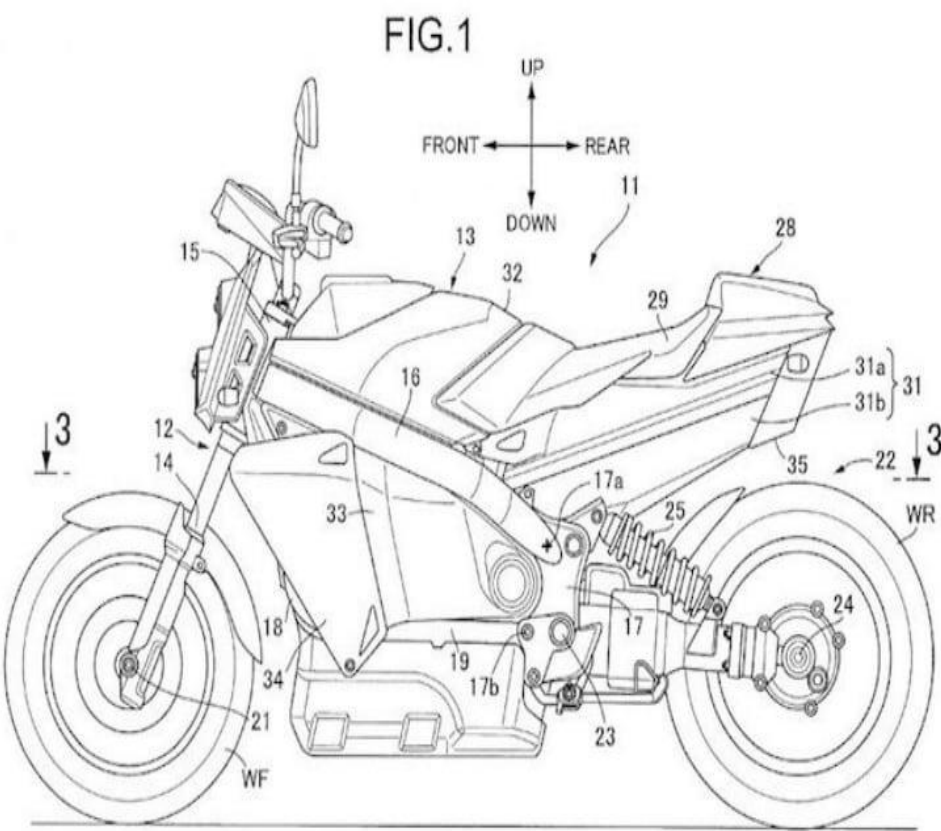


FIG. 5A



5. Sáng chế

Quyền đối với sáng chế: Quyền ngăn cấm người khác chế tạo, sử dụng, bán hoặc nhập khẩu các sản phẩm được bảo hộ sáng chế hoặc các sản phẩm được chế tạo bằng quy trình được bảo hộ sáng chế.

Có hiệu lực trong thời hạn 20 năm tính từ ngày nộp đơn đăng ký sáng chế với điều kiện phải nộp lệ phí duy trì hiệu lực hàng năm.

Các quyền lợi đối với sáng chế.

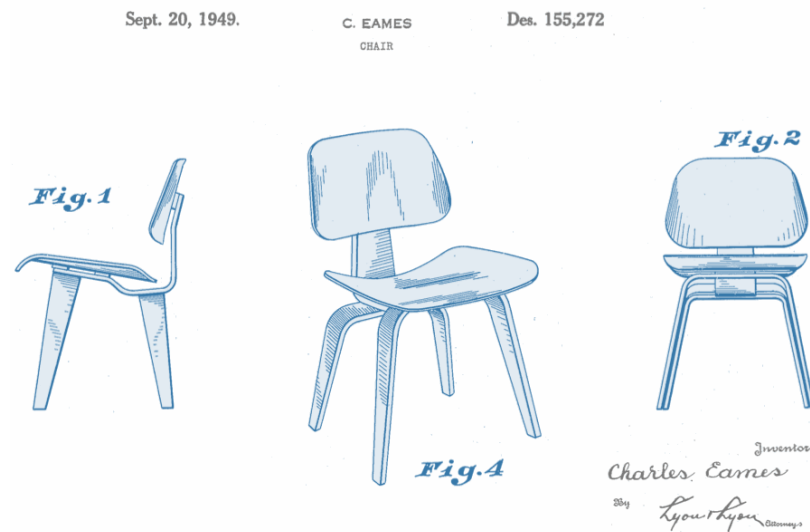
- **Ngăn chặn người khác** sử dụng sáng chế khi không được bạn cho phép.
- **Nguồn thu** thông qua cấp li-xăng hoặc bán các quyền sở hữu trí tuệ.
- **Li-xăng chéo** để có thể tiếp cận sáng chế của bên thứ ba.
- **Ngăn chặn các đối thủ cạnh tranh** tham gia vào thị trường của mình hoặc bằng cách khác làm tổn hại đến hoạt động kinh doanh của mình.
- **Thu hút hoặc giữ các nhà đầu tư/đối tác** – có thể yêu cầu “tài trợ hạt giống” hoặc tiền đầu tư mạo hiểm.
- **Có thêm thời gian** để phát triển thêm các công nghệ mới hoặc công nghệ bổ sung.
- **Tạo niềm tin trong marketing** – từ ghi chú “chờ được cấp bằng sáng chế”.
- **Các biện pháp thực thi**

5. Sáng chế

- **Các biện pháp thực thi chống lại hành vi xâm phạm sáng chế:**
 - Biện pháp hành chính:
 - Cơ quan có thẩm quyền: Thanh tra Khoa học & Công nghệ, Cơ quan Hải quan.
 - Các biện pháp chính : Cảnh cáo hoặc phạt tiền (nộp Ngân sách nhà nước); Buộc chấm dứt hành vi xâm phạm; Loại bỏ và tiêu hủy các sản phẩm/bộ phận xâm phạm.
 - Biện pháp dân sự:
 - Cơ quan có thẩm quyền: Tòa án, Cơ quan Thi hành án dân sự
 - Các biện pháp chính: Buộc chấm dứt hành vi xâm phạm; Xin lỗi công khai; Loại bỏ và tiêu hủy các sản phẩm/bộ phận xâm phạm; Bồi thường thiệt hại (cho chủ sở hữu sáng chế)
- (Các biện pháp hình sự KHÔNG được áp dụng cho xâm phạm quyền đối với sáng chế)

6. Kiểu dáng công nghiệp

- Hình dáng bên ngoài của sản phẩm
- Thể hiện bằng hình khối, đường nét, màu sắc hoặc sự kết hợp của các yếu tố này.



6. Kiểu dáng công nghiệp

Chú ý:

KHÔNG công bố hoặc trưng bày kiểu dáng công nghiệp của mình dưới bất kỳ hình thức nào trước khi nộp đơn đăng ký kiểu dáng công nghiệp. **KHÔNG có ân hạn.**

Quyền đối với kiểu dáng công nghiệp:

Quyền ngăn cấm người khác chế tạo, bán hoặc nhập khẩu các sản phẩm với hình dáng bên ngoài trùng hoặc không khác biệt đáng kể so với kiểu dáng công nghiệp đã được bảo hộ.

Có hiệu lực 5 năm kể từ ngày nộp đơn, và có thể được gia hạn 2 lần liên tiếp, mỗi lần năm (5) năm.

7. Bí mật kinh doanh

- Các thông tin liên quan đến hoạt động kinh doanh chưa được công chúng biết đến.
- Có nhiều loại khác nhau, ví dụ:

• Công thức	• Quy trình	• Sáng chế
• Thông tin Nghiên cứu & Phát triển	• Thuật toán phần mềm	• Thiết kế
• Thành phần nguyên liệu	• Thiết bị	• Phương pháp

- Có giá trị thương mại vì không được công chúng biết tới.
- Có hiệu lực (được bảo hộ) chừng nào còn được giữ bí mật.
- Thực thi quyền thông qua tố tụng dân sự - luật hợp đồng, vi phạm điều khoản bảo mật.

Bí mật kinh doanh nổi tiếng

Thuật toán tìm kiếm Google, thành phần nguyên liệu gà rán Kentucky, công thức Coca-Cola, v.v.

8. Ví dụ - Các loại tài sản trí tuệ khác nhau có trong một chiếc điện thoại thông minh

Quyền tác giả

Ví dụ về các đối tượng được bảo hộ quyền tác giả thuộc nhiều chủ thể quyền:

- Phần mềm
- Nội dung (vd: ứng dụng, bản ghi âm)

Nhãn hiệu

Ví dụ về các đối tượng được bảo hộ nhãn hiệu thuộc nhiều chủ thể quyền:

- Thương hiệu
- Lô-gô
- Thiết kế sản phẩm
- Thiết kế màn hình bố trí ứng dụng

Kiểu dáng

Ví dụ về quyền đối với kiểu dáng:

- Kiểu dáng công nghiệp



Sáng chế

Các ví dụ về sáng chế được bảo hộ thuộc nhiều chủ thể quyền:

- Các sáng chế thiết yếu về tiêu chuẩn **Mạng di động**
- Các sáng chế thiết yếu về tiêu chuẩn **khác** (vd: bộ nhớ, giao diện nối tiếp)
- **Các sáng chế thực thi** bao gồm:
 - Kết nối không dây (vd: GPS)
 - Tần số vô tuyến (RF)
 - Đa phương tiện (vd: Hình ảnh, Âm thanh, Video, Đồ họa, Hiển thị, v.v.)
 - Bộ xử lý, Linh kiện bán dẫn
 - Phần mềm, HLOS, Bảo mật
 - Nguồn điện
 - V.v.

Các lưu ý

- Để tạo ra và quản lý Tài sản trí tuệ, tốt nhất là sử dụng dịch vụ của một công ty luật chuyên nghiệp.
- Hướng đến sở hữu Tài sản trí tuệ của riêng mình và bảo hộ nó.
- Thừa nhận và tôn trọng Tài sản trí tuệ của người khác.

9. Một số đường dẫn hữu ích

- **VNIPO – CỤC SỞ HỮU TRÍ TUỆ VIỆT NAM: đăng ký sáng chế, kiểu dáng công nghiệp, nhãn hiệu:** <http://www.ipvietnam.gov.vn/>; <http://noip.gov.vn/>
- **Cục bản quyền tác giả:** <http://www.cov.gov.vn/>
- **WIPO – Tổ chức sở hữu trí tuệ thế giới:** <https://www.wipo.int/portal/en/index.html>
- **Tra cứu sáng chế:** <https://patentscope.wipo.int/search/en/search.jsf>
- <http://patft.uspto.gov/>

Qualcomm

Thử thách Sáng tạo Việt Nam

Để đăng ký tham gia, vui lòng truy cập:

<https://www.qualcomm.com/qvic>

Hoặc

Liên hệ với chúng tôi tại QVIC2020@qualcomm.com

Q&A

Submit your proposal:

www.qualcomm.com/qvic

Questions:

QVIC2020@qualcomm.com



Thank you!

Follow us on: **f** **🐦** **in**

For more information, visit us at:

www.qualcomm.com & www.qualcomm.com/blog

Nothing in these materials is an offer to sell any of the components or devices referenced herein.

©2018-2020 Qualcomm Technologies, Inc. and/or its affiliated companies. All Rights Reserved.

Qualcomm and Snapdragon are trademarks of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. Kalimba is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries. Other products and brand names may be trademarks or registered trademarks of their respective owners.

References in this presentation to “Qualcomm” may mean Qualcomm Incorporated, Qualcomm Technologies, Inc., and/or other subsidiaries or business units within the Qualcomm corporate structure, as applicable. Qualcomm Incorporated includes Qualcomm’s licensing business, QTL, and the vast majority of its patent portfolio. Qualcomm Technologies, Inc., a wholly-owned subsidiary of Qualcomm Incorporated, operates, along with its subsidiaries, substantially all of Qualcomm’s engineering, research and development functions, and substantially all of its product and services businesses, including its semiconductor business, QCT.