

한국 Qualcomm® Edge AI Developer Hackathon – 공식 규정

다음 공식 규정을 주의 깊게 읽어 주십시오. 귀하는 "수락"을 클릭함으로써 공식 규정 및 후원사가 내린 모든 결정을 읽고, 완전히 이해했으며, 무조건적으로 수락하고 준수할 것에 동의함을 인정하며, 이는 모든 면에서 최종적이고 구속력이 있습니다.

대문자 혹은 이탤릭체로 사용되었으나 본 공식 규정에서 정의되지 않은 용어는 부록 A에 명시된 의미를 갖습니다.

1. 소개. 본 약관은 5775 Morehouse Drive, San Diego, California, United States 에 주소를 두고 있는 델라웨어 법인인 Qualcomm Technologies, Inc.(이하 "**후원사**")가 주관하는 한국의 Qualcomm® Edge AI Developer Hackathon(이하 "**해커톤**")에 참여하기 위한 약관(이하 "**공식 규정**")입니다.
2. 기술 기반 경쟁. 해커톤에 참가하거나 우승하기 위해 어떠한 종류의 구매나 지불도 필요하지 않습니다. 해커톤은 경품 추첨, chit scheme 또는 복권이 아니며 순전히 기술의 경쟁입니다. 해커톤은 퀄컴(Qualcomm) 칩셋 플랫폼을 기반으로 하는 컴퓨터 응용 프로그램 설계 및 개발과 관련된 기술 경쟁입니다.
3. 날짜 및 시간. 본 공식 규정 상의 모든 날짜와 시간은 한국 표준시 에 따라 간주됩니다.
 - a. **Phase 1 (예선) 제출 기간**: 2025 년 6 월 30 일(오전 9:00) – 2025 년 7 월 27 일(오후 11:59)

- b. **Phase 1 (예선) 심사 기간:** 2025 년 7 월 28 일(오전 9:00) – 2025 년 8 월 7 일(오후 12:00)
- c. **최종 후보자 (본선 진출자) 명단 발표:** 2025 년 8 월 8 일경(12:00p.m.)
- d. **최종 후보자(본선 진출자) 대면 교육:** 2025 년 8 월 11 일(오후 2:00-오후 6:00)
- e. **Phase 2 (본선) 제출 기간:** 2025 년 8 월 12 일(오전 9:00) - 2025 년 8 월 26 일(오후 11:59)
- f. **Phase 2 (본선) 심사 기간:** 2025 년 8 월 27 일(오전 9:00) – 오후 6 시 30 분)
- g. **수상자 발표:** 2025 년 8 월 27 일경(오후 6 시 30 분)

4. 지원자격.

- a. 해커톤은 다음과 같은 사람들에게 열려 있습니다.
 - i) 19 세 이상의 대한민국 거주자;
 - ii) 현재 대한민국에 소재한 대학교 또는 대학원에 재학 중인 자;
 - iii) <https://myaccount.qualcomm.com/signup> 를 통해 Qualcomm® AI Hub 에 계정을 등록하여 "Qualcomm ID"를 보유
 - iv) http://instagram.com/snapdragon_kr 의 인스타그램 혹은 <https://www.youtube.com/SnapdragonKR> 의 YouTube 를 통해 Snapdragon® Korea 공식 계정을 팔로우 혹은 구독.

(각각 "**적격 개인**")입니다.

- b. 팀 참여. 적격 개인은 두(2)명에서 다섯(5)명의 적격 개인(총칭하여 "**팀**", "**참가자**" 또는 "**귀하**")으로 구성된 팀으로 본 해커톤에 참여해야 합니다. 각 팀에는 현재 고려대학교에 재학 중인 적격 개인이 한 명 이상 포함되어야 합니다.
- c. 권한을 위임받은 대리인. 각 팀은 팀을 대신하여 제출물을 대표하고, 행동하고, 입력할 수 있는 1 인의 적격 개인("대리인")을 지명하고 권한을 부여해야 합니다.

팀을 대표하여 제출을 입력함으로써 귀하는 귀하가 귀하의 팀을 대표할 권한이 있는 대리인임을 진술하고 보증합니다.

- d. 각 참가자는 해커톤에 참여하기 위해 요구될 수 있는 승인 또는 허가를 고용주로부터 확보할 책임이 있습니다. 후원사는 해커톤이 진행되는 동안 언제든지 그러한 승인이 적법하게 획득되었음을 확인할 수 있습니다. 그러한 허가를 적법하게 받지 못했거나 제출물이 고용주의 정책을 위반한 것으로 판명된 경우, 후원사는 후원사의 단독 재량에 따라 참가자 또는 제출물/최종 제출물(이하 정의됨)의 자격을 박탈할 수 있는 권리를 보유합니다. 후원사는 참가자가 해커톤에 참가할 수 없거나 고용주의 적절한 통지를 통해 필요한 라이선스(아래 8(c)항에 정의됨)를 부여할 권한이 없다는 사실을 알게 되는 경우 수상(이하 정의됨)을 몰수할 권리가 있습니다. 후원사는 해커톤과 관련하여 참가자와 고용주 간에 발생하는 분쟁에 대한 모든 책임을 부인하며, 이는 전적으로 참가자의 책임입니다.
- e. 명확히 하자면, 팀의 대리인 및 팀의 다른 모든 적격 개인이 해커톤 참가 자격에 관한 고용주의 정책을 검토, 이해 및 준수했는지 확인하는 것은 전적으로 팀의 책임입니다. 대리인 또는 제출물이 고용주의 정책을 위반한 것으로 판명된 참가자는 해커톤에서 실격 처리됩니다.
- f. 해커톤은 다음과 같은 사람들에게 열려 있지 않습니다.
 - i) 대한민국 이외의 국가에 거주하는 개인.
 - ii) 다른 국가 및 권역에서 열린 Qualcomm® Edge AI Developer Hackathon 시리즈에 참가한 개인.
 - iii) 정부 기관 또는 국유 기관과 관계가 있는 개인.
 - iv) “제한된 사람”에 해당하는 개인 (부록 A 에 정의됨)

- v) 후원사, Microsoft Korea Inc.(이하 "**Microsoft**") 및 해당 계열사(이하 "**프로모션 주체**")를 포함하여, 해커톤의 설계, 제작, 유료 프로모션, 실행 또는 배포와 관련된 조직에 관계가 있는 개인
- vi) 상기 프로모션 주체의 *직원, 대표자 및 대리인, 그리고 그들의 직계 가족 또는 세대의 모든 구성원*(부록 A에 정의됨).
- vii) 해커톤의 설계, 제작, 홍보, 실행 또는 배포와 관련된 기타 모든 개인 및 *직계 가족 또는 세대의 각 구성원*(부록 A에 정의됨).
- viii) 모든 심사위원(아래에 정의됨) 또는 심사위원을 고용하는 회사 또는 개인.
- ix) 모회사, 자회사 또는 상기 명시된 조직의 기타 계열사(부록 A에 정의됨).
- x) 해커톤에 참여하는 개인 또는 조직은 후원사 및/또는 관리자의 단독 재량에 따라 실제 또는 명백한 이해 상충을 야기할 수 있습니다.

5. 해커톤 - Phase 1 (예선).

- a. 등록. 참가자는 다음을 방문하여 해커톤에 등록해야 합니다.
<https://www.qualcomm.com/developer/events/edge-ai-developer-hackathon/korea> ("**해커톤 웹 사이트**") 그리고 모든 화면의 지시에 따라 해커톤의 Phase 1 등록을 완료합니다.
- b. 제출 요구 사항. 해커톤에 등록한 후 Phase 1 제출 기간이 끝나기 전에 참가자는 해커톤 웹사이트의 "제안서 제출" 페이지에서 필수 항목(각각 "제출물")을 작성해야 합니다. 각 제출물은 다음 "**제출 요구 사항**" 을 준수해야 합니다.
 - i. Phase 1 에서 제출해야 할 내용:
 1. (필수)참가자는 엣지¹에서 인공지능이 실행되는 (Edge AI)를 애플리케이션을 개발하는데, 이 애플리케이션은 오픈소스를

¹ 엣지(Edge): 퀄컴 Snapdragon® X 시리즈 기반의 Copilot+PC

활용하고, 또한 AI 연산을 후원사의 신경망처리장치 (NPU: Neural Processing Unit)²에서 네이티브로 실행되는 것이 더 선호된다.

- a. 제안서 설명;
- b. 문제 설명;
- c. 특징 및 기능에 대한 설명;
- d. 디바이스에서 실행되는 AI 모델의 Qualcomm AI Hub 상의 프로파일링 결과.
- e. 참고: Qualcomm AI Hub 의 리소스를 활용을 권장함.

2. (필수) 제안서의 데모 비디오.

a. YouTube 에 업로드하고 YouTube 에서 공개적으로 볼 수 있어야 하며 등록 양식에 동영상 링크를 제공해야 합니다.

b. 5 분 미만이어야 합니다. 심사위원은 5 분 이상 시청할 필요가 없습니다.

c. 응용 프로그램이 빌드된 장치에서 작동하는 것을 보여주는 영상이 포함되어야 합니다. 그리고

d. 참가자가 해당 자료를 사용할 수 있는 권한이 없는 한 제 3 자의 상표, 저작권 또는 기타 자료를 포함해서는 안 됩니다.

3. (적극 권장) 사용 가능한 경우 다음 파일이 포함된 공용 GitHub 리포지토리에 대한 링크:

- a. 응용 프로그램의 소스코드;
- b. 다음 정보가 포함된 README 파일:
 - 1. 응용 프로그램 설명;
 - 2. 팀에서 자격을 갖춘 모든 개인의 이름, 이메일

² Qualcomm Snapdragon® X 시리즈 기반의 Copilot+ PC 에서는 AI 연산이 CPU, GPU, NPU 등 다양한 프로세서에서 실행될 수 있으며, 이 중에서도 특히 NPU 에서의 실행을 권장합니다.

3. 해당되는 경우, 종속성(디펜던시) 등을 포함한 빌드 및 설치 방법

4. 실행 및 사용 지침; 그리고

c. 오픈 소스 라이선스(선택에 대한 도움말은

<https://choosealicense.com> 참조).

- ii. 신규 및 기존: 제안서 및 응용 프로그램은 참가자가 새로 만든 것이거나, 해커톤 제출 기간 이전에 참가자의 프로젝트가 존재했던 경우 Qualcomm AI Hub 또는 기타 오픈 소스 플랫폼의 AI 모델을 통합하도록 대폭 수정된 것이어야 합니다.
- iii. 제한 사항: 제안서 및 응용 프로그램 참가자가 단독으로 소유한 저작물 및/또는 아이디어여야 합니다. 각 참가자는 한(1) 개의 제출물만 제출해야 합니다. 중복되거나 여러 개의 제출물이 있는 경우, 마지막 제출물만 자격이 있는 것으로 간주됩니다. 참가자는 해커톤 웹사이트에 적절하게 제출된 제출물을 변경하거나 변경할 수 없습니다. 제출하기 전에 접수 양식의 모든 필드를 다시 확인하십시오.

- c. 심사 위원 및 기준. Phase 1 이 끝나면 모든 적격 제출물은 Phase 1 심사 기간 동안 후원사가 선정한 심사위원단(이하 "**심사위원**")에 의해 평가됩니다. 심사위원은 후원사 또는 제 3 자의 직원일 수 있으며, 해커톤 웹사이트에 개별적으로 나열되거나 나열되지 않을 수 있으며, 심사 기간 전이나 기간 중에 변경될 수 있습니다. 심사는 후원사의 재량에 따라 한 명 이상의 심사위원단과 함께 하나 이상의 라운드로 진행될 수 있습니다.

- i. Stage 1. 첫 번째 단계는 제안서의 실행 가능성 및 제출 요건의 기준 수준을 충족하는지 여부와 참가자가 본 공식 규정의 섹션 4 에 명시된 자격 요건을 충족하는지 여부를 바탕으로 합격/불합격을 결정합니다.
- ii. Stage 2. Stage 1 을 통과한 모든 제출물은 다음 기준("심사 기준")에 따라 Stage 2 에서 평가됩니다. 각 기준은 1 점(1 = 나쁨)에서 5 점(5 = 우수)까지의 척도 내에서 점수가 매겨지며 총 점수는 최대 25 점입니다.

1. 엣지 AI 사용 사례에 대한 적용 가능성(1-5 점): 제안이 엣지 AI 시나리오(예: 디바이스 추론, 실시간 처리, 저전력, 대기 시간 환경)에 명확하게 적용되는가? 문제 또는 사용 사례가 클라우드 기반 솔루션이 아닌 엣지 AI 에 적합한가?
2. 혁신과 창의성 (1-5 점): 아이디어가 독창적인가, 아니면 기존 엣지 AI 기술을 새로운 방식으로 창의적으로 적용하는가? 엣지 AI 를 어떻게 활용할 수 있는지에 대한 새로운 생각을 보여주는가?
3. 실행 가능성(1-5 점): 범위와 복잡성이 이벤트 기간 동안 달성할 수 있는 것과 일치하는가?
4. 잠재적 영향(1-5 점): 제안된 솔루션이 EdgeAI 에서 의미 있는 문제를 해결하거나 새로운 가능성을 열 수 있는가? 사용자나 사회에 분명한 이점이 있는가?
5. 제안의 명확성(1-5 점)

6. 최종 후보 명단 발표.

- a. 충분한 수의 적격 제출물이 접수되었다고 가정할 때, 심사위원은 가장 높은 점수를 받은 최대 15 개의 적격 제출물을 현장 프레젠테이션 단계("Phase 2")로 진출할 수 있는 **잠재적인 "최종 후보 명단에 오른 참가자"**로 선정합니다.
- b. 최종 후보 선정 및 확정과 관련된 심사위원과 후원사의 결정은 모든 면에서 최종적이고 구속력이 있으며 이의 제기나 항소의 대상이 되지 않습니다. 최종

후보에 오른 참가자가 부적격한 것으로 판명되거나, 해당 최종 후보에 오른 참가자가 본 공식 규정을 준수하지 않았거나, 어떤 이유로든 해커톤의 어떤 단계에도 참가를 거부하는 경우, 해당 최종 후보 참가자는 실격 처리되며, 다음으로 높은 점수를 받은 다른 최종 후보 참가자가 선정될 수 있습니다. 최종 후보 명단에 오른 참가자의 최종 수는 후원사의 재량에 따라 변경될 수 있습니다.

c. 심사위원회에 의해 최종 후보 명단에 오른 참가자로 선정된 경우, 각 최종 후보 명단에 오른 참가자는 등록 시 제공한 연락처 정보에 따라 2025년 8월 8일까지 이메일을 통해 통보를 받게 됩니다. 후원사는 어떤 이유로든 잠재적인 최종 후보 명단에 오른 참가자가 이러한 이메일 통보를 분실하거나 받지 못한 것에 대해 책임을 지지 않습니다.

디. 최종 후보에 오른 각 최종 후보자는 Phase 2로 진행하기 전에 "검증 문서"를 작성해야 하며, 여기에는 참가 계약서, 자격 진술서, 책임 면제서, 장비임대 계약서 및/또는 퍼블리시티 동의서가 포함되나 이에 국한되지 않습니다. 최종 후보 명단에 오른 참가자가 후원사가 확인 문서를 발송한 후 영업일 기준 5일 이내에 모든 확인 문서에 서명하여 제출하지 못하거나 이를 거부하는 경우, 해당 최종 후보 명단에 오른 참가자는 실격 처리되고 다른 최종 후보 명단에 오른 참가자가 선정될 수 있습니다.

마. 최종 후보 명단에 오른 참가자들로부터 실행된 모든 검증 문서를 수거한 후, Phase 2 진입을 하기에 앞서 후원사는 Microsoft 한국 사무실에서 필수적인 현장 대면 교육 세션(이하 "교육 세션")을 개최합니다. 각 최종 후보 명단에 오른 참가자 중 최소 2명 이상의 적격 개인이 현장에 참여해야 하며, 각 최종 후보 명단에 오른 참가자 중 모든 적격 개인의 참여를 강력히 권장합니다. 최종 후보 명단에 오른 참가자가 참가하지 못할 경우, 최종 후보 명단에 오른 참가자 자격을 박탈당할 수 있으며, 해커톤에서 실격 처리될 수 있습니다. 교육 세션 동안 후원사는 후원사의 회사, 제품/서비스, 기술 예측 및 비전에 대한 자료 및 정보를 제공합니다. 후원사는 또한 Phase 2의 최종 심사 및 시상식을 위한 날짜와 시간, 해커톤 장소 위치를 확정할 것입니다.

7. Phase 2 (본선).

- a. 최종 후보 명단 발표 및 최종 후보 명단에 오른 참가자의 서명된 확인 서류를 수령한 후, 각 최종 후보 명단에 오른 참가자는 교육 세션 동안 후원사 또는 그 대리인이 Snapdragon® X 시리즈로 구동되는 대여 노트북을 제공받게 됩니다. Microsoft 는 단독 재량에 따라 최종 후보에 오른 각 참가자에게 추가 대여 노트북을 제공할 수 있습니다. 귀하와 Microsoft 간에 추가 법적 문서가 필요할 수 있습니다.
- b. 최종 명단에 오른 참가자는 Phase 2 제출 기간이 끝날 때까지 최종 애플리케이션을 제출해야 합니다("최종 제출").
- c. 적격한 최종 제출물은 다음 기준을 충족해야 합니다.
 - i. Phase 2 에서 발표할 프레젠테이션 자료;
 - ii. 애플리케이션에는 기존의 폐쇄 소스코드가 포함되어서는 안 됩니다. 모든 코드는 소비를 위해 공개되어야 하며 공중이 사용할 수 있어야 합니다.
 - iii. 애플리케이션은 코드 외에 다음 파일과 함께 GitHub 리포지토리에 제공되어야 합니다.
 1. 다음 정보가 포함된 README 파일:
 - a. 애플리케이션 설명;
 - b. 팀에 속한 모든 적격 개인 이름 및 이메일;
 - c. 해당되는 경우, 종속성(디펜던시) 등을 포함한 빌드 및 설치 방법;
 - d. 실행 및 사용 지침; 그리고
 2. 오픈 소스 라이선스(선택에 도움이 필요하다면 <https://choosealicense.com> 참조);
 - iv. 귀하가 제공된 지침에 따라 애플리케이션을 실행할 수 있어야 합니다.

- v. 애플리케이션 및 대부분의 구성 요소는 엣지에서 실행되어야 합니다(하이브리드 엣지/클라우드는 허용되지만 대부분은 장치에서 로컬로 실행되어야 함).
 - vi. 애플리케이션은 의도된 플랫폼에서 성공적으로 설치 및 실행될 수 있어야 하며 텍스트 설명에 설명된 대로 작동해야 합니다.
 - vii. 애플리케이션은 사용자가 다운로드할 수 있도록 앱 스토어 또는 기타 오픈 소스 플랫폼에 배포될 수 있는 범위 내에서 개발 및/또는 상업적으로 준비되어야 합니다.
 - ix. (선택 사항) - 다음 구성 요소는 적극 권장되지만 필수는 아닙니다.
 - 1. 앱 설치 확인을 위한 테스트 및 테스트 지침
 - 2. 애플리케이션 설명에서 다루지 않은 추가 정보가 포함된 참고 섹션;
 - 3. 애플리케이션을 개발하는 동안 참조한 자료; 그리고
 - 4. 잘 주석 처리 된 코드.
- d. 오리엔테이션. 최종 명단에 오른 참가자는 해커톤 행사장에 정시에 도착해야 합니다. 최종 심사 기간이 시작되기 전에 후원사는 행사 개장 및 폐장 시간, Phase 2 의제와 같은 행사 관련 사항을 발표할 것입니다.
 - e. 현장 시연 및 프리젠테이션. 모든 최종 후보 명단에 오른 참가자는 다른 최종 후보 및 심사위원 앞에서 자신의 애플리케이션을 시연해야 합니다. 시연 및 검증 후 각 팀은 최대 10 분의 프레젠테이션 시간을 가지며 Q&A 세션이 있습니다.
 - f. 심사 위원 및 심사 기준. 모든 적격 최종 제출물은 다음 기준("Phase 2 기준")에 따라 심사위원이 평가하며, 총 최대 100 점까지 평가됩니다. 심사위원은 후원사 또는 제 3 자의 직원일 수 있고, 해커톤 웹사이트에 개별적으로 나열되거나 나열되지 않을 수 있으며, Phase 2 심사 기간 전이나

기간 중에 변경될 수 있습니다. 심사는 후원사의 재량에 따라 한 명 이상의 심사위원단과 함께 하나 이상의 라운드로 진행될 수 있습니다.

i. 기술 구현(40 점)

NPU 활용도, SLM 최적화, 지연 시간 및 성능, 에너지 효율성을 기반으로 한 평가

ii. 애플리케이션 사용 사례 및 혁신(25 점)

문제 해결, 창의성 및 독창성, 사용자 경험 관점에서의 평가.

iii. 로컬 프로세싱 및 개인 정보 보호(15 점)

온디바이스 실행과 개인 정보 보호 및 보안을 기반으로 한 평가.

iv. 배포 및 접근성(10 점)

설치 및 사용의 용이성을 기반으로 한 평가.

v. 프레젠테이션 및 문서화 (10 점)

프레젠테이션 중 설명의 명확성, 코드 품질 및 문서화를 기반으로 한 평가.

g. 동점자 판단. 두 개 이상의 제출물이 동점인 경우, 상기 나열된 첫 번째 심사 기준에서 가장 높은 점수를 받은 동점 제출물이 더 높은 점수의 제출물로 간주됩니다. 동점이 남아 있는 경우, 이 프로세스는 필요에 따라 다음 적용 가능한 심사 기준에서 동점인 제출물의 점수를 비교하여 반복됩니다. 두 개 이상의 제출물이 모든 적용 가능한 심사 기준에 동점인 경우, 심사위원단은 동점인 제출물에 대해 투표합니다.

h. 수상자 발표 및 수상. 이번 해커톤에서는 총 5 명의 우승자가 선정됩니다.

1 등(1 팀), 2 등(1 팀), 3 등(1 팀)의 우승자는 Phase2 심사 기준에 따른 심사위원의 평가에 따라 선정됩니다. 4 위(2 개 팀)는 최종 후보에 오른 모든 참가자의 투표에 따라 나머지 팀(1 위, 2 위, 3 위 팀 제외)에서 선발됩니다. 각 해당 투표에서 최종 후보 팀은 각 1 표를 행사하며, 가장 많은 표를 얻은 2 개

팀이 4 위를 차지합니다. 두 개 이상의 팀이 동점일 경우, 상기 명시된 Phase 2 심사 기준과 동점자 판단 조항에 따라 2 개의 팀이 선정됩니다. 2025 년 8 월 27 일 오후 6 시 30 분(KST)경에 수상자는 현장에서 발표되며, 다음과 같이 현장에서 시상식이 진행됩니다.

- i. **1 등(심사위원이 선정한 1 개 팀): KRW 5,000,000**
- ii. **2 등(심사위원이 선정한 1 개 팀): KRW 3,000,000**
- iii. **3 등(심사위원이 선정한 1 개 팀): KRW 1,000,000**
- iv. **4 등(최종 후보 전원이 투표한 2 개 팀): KRW 500,000**

(총칭하여 "수상"). 상은 상기 명시된 그대로 수여됩니다. 수상자는 수상에 대한 모든 세금을 부담해야 합니다. 후원사가 단독 재량에 따라 유사한 가치의 다른 수상으로 대체할 수 있는 권리를 보유하는 경우를 제외하고, 수상에 대한 대체는 없습니다. 수상자는 현장에서 후원사가 수상자를 확인 및 통지할 때까지 수상자로 간주되지 않습니다. 후원사는 수상의 품질, 조건 또는 적합성과 관련하여 사실 또는 법적으로 명시적이든 묵시적이든 어떠한 보증, 진술도 하지 않으며 어떤 식으로든 이에 대해 책임을 지지 않습니다. 후원사는 단독 재량에 따라 잠재적 수상자에게 상을 수여하는 것이 실제 또는 명백한 이해 상충을 일으키는 경우 잠재적 수상자의 자격을 박탈할 수 있습니다.

8. 지적 재산권.

- a. **본 계약에서 사용된 "지적 재산권"**은 특허, 발명에 대한 권리, 저작권 및 관련 권리, 상표, 상표명 및 도메인 이름, get-up 에 대한 권리, 영업권 또는 사칭에 대한 소송권, 디자인에 대한 권리, 컴퓨터 소프트웨어에 대한 권리, 데이터베이스 권리, 노하우 및 영업 비밀에 대한 권리 및 기타 지적 재산권을 의미합니다. 각각의 경우, 등록 여부와 관계없이 해당 권리에 대한 모든 신청(또는 신청할 권리) 및 갱신 또는 연장을 포함하며, 현재 또는 미래에 전

세계 어느 곳에서나 존재할 수 있는 모든 유사하거나 동등한 권리 또는 보호 형태를 포함합니다.

- b. **소유권.** 기록, 보고서, 문서, 도면, 디자인, 사진, 비디오, 초상화, 그래픽, 로고, 인쇄상의 배열, 정보, 연구, 개체 및 소스 코드, 순서도, 다이어그램, 스케치, 샘플, 프로토타입, 슬라이드, 대략적인 작업, 클립아트, 교정본, 원고, 개념 노트, 아이디어, 전략, 알고리즘, 소프트웨어, 하드웨어, 코드, 개발, 출력, 결과, 기술 또는 기타 발생하는 자료를 포함하여, 참가자의 해커톤 참가와 관련된 참가자의 제출물 및 최종 제출물을 통해 어떤 형태로든 발생하는 모든 지적 재산권(이하 "**참가자 자료**")은, 참가자가 아닌 제 3 자가 원래 소유한 지적 재산권을 제외하고 참가자에게만 귀속됩니다.
- c. **참가자 자료의 라이선스.** 해커톤에 등록함으로써 각 참가자(팀의 각 개별 참가자 포함)는 <https://opensource.org/license/mit> 에 위치한 MIT 라이선스에 따라 모든 참가자 자료에 라이선스를 부여하는 데 동의합니다. 참가자는 이와 관련하여 후원사 또는 후원사의 계열사, 계약자 또는 대리인이 요청하는 추가 문서를 작성하는 데 동의합니다.
- d. **Qualcomm 제품의 라이선스.** 후원사 및/또는 그 계열사는 수시로 적절한 라이선스 계약 체결의 전제 하에, 후원사 및/또는 그 계열사가 소유한 특정 소프트웨어, 하드웨어 및/또는 인프라("Qualcomm 제품")에 액세스하거나 사용할 수 있는 제한적이고, 제한적이고, 비독점적이고, 재라이선스 부여가 불가능하고, 양도 불가능하고, 로열티가 없고, 취소 가능한 라이선스를 참가자에게 제공할 수 있습니다. 이러한 라이선스는 참가자가 해커톤에 참여하는 기간 동안 프로젝트 혹은 프로젝트 제안서의 개발과 관련해서만 사용할 수 있습니다. 각 참가자는 해당 Qualcomm 제품에 대한 액세스 및 사용이 관련 라이선스 계약 및 관련 라이선스 주체에서 규정한 별도의 라이선스 계약의 적용을 받는다는 것을 인정합니다. 지적 재산권을 포함한 Qualcomm 제품의 모든 권리, 소유권 및 이익은 전적으로 후원사 및/또는 그 계열사에 귀속됩니다. 후원사 또는 관련 라이선스 제공자는 참가자 또는

다른 당사자에 대한 추가 책임 없이 언제든지 라이선스를 취소할 수 있습니다.

- e. **아이디어의 활용 및 면책.** 참가자는 다음의 사항을 이해하고 인정합니다: (i) 후원사 및 그 계열사를 포함한 Qualcomm 법인이 아이디어, 개념, 프로토타입, 제품, 코드, 노하우, 영업 비밀, 계획, 설계 및 시공 정보, 프로세스 및 순서도, 공식, 제조, 기술, 발견, 발명, 제품 사양, 기계, 도면, 사진, 컴퓨터 소스 코드, 장비, 장치, 도구 및 장치 및 기타 엔지니어링 또는 기타 기술 정보에 광범위하게 액세스할 수 있고, 이는 Qualcomm 법인 소속 임직원에 의해 지속적으로 개발되거나 제출되고 있습니다 (ii) 많은 아이디어, 개념, 전략은 주제, 아이디어, 작업 흐름, 개념, 디자인, 형식 또는 기타 측면에서 프로젝트 또는 프로젝트 제안서의 콘텐츠 및/또는 서로 경쟁하거나 유사하거나 동일할 수 있습니다 (iii) 이러한 유사하거나 동일할 수 있는 정보 혹은 자료와 관련하여, 후원사 또는 그 계열사를 포함한 Qualcomm 법인이 다른 출처를 통하여 후원사 또는 후원사 중 누구에게 제공되었거나 제공될 수 있는 해당 자료를 사용한 결과로 인해 참가자는 어떠한 보상도 받을 수 없습니다. 관련 법률에서 금지하는 경우를 제외하고, 참가자는 후원사 또는 면책 당사자(이하 정의됨)를 포함한 Qualcomm 법인이 프로젝트에 대한 참가자의 프로젝트 제안서 또는 참가자 자료와 관련한 지적 재산권의 침해 또는 보호와 관련하여 직접적 또는 간접적, 대리적, 기여적 또는 기타 의무 또는 책임을 현재와 미래에 지지 않을 것임을 인정하고 이에 동의합니다. 참가자는 해커톤과 관련하여 제출, 생성 또는 발생한 프로젝트, 프로젝트 제안서 또는 참가자 자료에 대하여, 후원사의 실제적인 혹은 혐의가 있는 활용 또는 사용을 포함하여 Qualcomm 법인과 관련되거나 그로 인해 발생하는 참가자의 모든 청구와 관련하여, 그로 인해 참가자에게 발생한 손해가 회복 불가능하지 아니하고, 여타의 방법으로 참가자가 금지 명령 또는 기타 형평법상의 구제를 구할 수 있는 자격을 부여받기에 충분함을 인정합니다. 어떤 식으로든 참가자 자료에 기초하거나 이에 기초한 것으로

의심되는 작품의 제작, 배포, 전시 또는 기타 이용을 금지, 방해, 지연 또는 중단하는 행위 및 그러한 경우에 참가자의 권리 및 구제책은 법적 소송에서 손해를 회복할 수 있는 권리(있는 경우)로 엄격하게 제한됩니다.

9. 보증 및 진술. 해커톤에 등록함으로써 각 참가자는 다음을 진술하고 보증합니다.

- a. 모든 참가자 자료는 참가자가 단독으로 제작했거나 권리 소유자로부터 적법한 라이선스를 받은 원본 저작물이며, 제 3 자의 지적 재산권을 포함하되 이에 국한되지 않는 제 3 자의 권리를 위반하거나 침해하지 않아야 합니다.
- b. 응모자 자료가 음악, 상표, 로고 또는 저작권이 있는 자료를 포함한 제 3 자 자료에 의존, 통합 또는 사용하는 경우, 응모자는 제출 시점에 해당 제 3 자 자료에 대한 모든 세부 정보를 후원사에 공개해야 하며, 해커톤의 목적을 위해 응모자 자료와 관련된 상기 자료의 사용에 대해 해당 제 3 자로부터 서면으로 모든 권리, 라이선스, 허가 및 면제를 받았음을 확인해야 합니다.
- c. 참가자 자료는 본 공식 규정과 후원사가 규정한 모든 기준 및 지침을 준수합니다.
- d. 후원사는 참가자 자료와 관련하여 개인 또는 단체에 비용을 지불하거나 금액을 부담할 필요가 없습니다.
- e. 응모자 자료는 후원사, 그 계열사 또는 기타 개인 및/또는 단체에 대하여 명예를 훼손하거나, 잘못 표현하거나, 폄하하거나 혹은 이름, 평판 또는 영업권에 부정적인 영향을 미칠 수 있는 여타의 발언 또는 내용을 포함하지 않습니다.
- f. 참가자 자료에는 포르노 또는 외설적인 콘텐츠, 모든 종류의 혐오 콘텐츠, 다른 생물에 대한 폭력 또는 위해를 조장하는 콘텐츠 또는 기타 공격적이거나 부적절한 콘텐츠가 포함되지 않습니다.
- g. 참가자 자료에는 누군가를 위협하거나 괴롭히거나 괴롭힐 수 있는 어떠한 종류의 위협이나 콘텐츠가 포함되어 있지 않습니다.

- h. 참가자 자료에는 바이러스, 트로이 목마, 웜, 스파이웨어 또는 기타 무력화 장치 또는 유해하거나 악성 코드가 포함되어 있지 않습니다.
- i. 해커톤 참가에 따라 고려되는 활동과 관련하여, 참가자 또는 참가자 자료는 관련 법률 또는 규정을 위반하지 않습니다.
참가자는 후원사가 수상 상품의 품질, 조건 또는 적합성과 관련하여, 수상 상품이 제조사의 표준보증에 해당되는 것이 아니라면, 사실 또는 법률상 명시적 또는 묵시적 보증, 진술을 하지 않으며 어떠한 방식으로든 책임을 지지 않음을 인정합니다.
- j. 참가자는, 용납할 수 없는 행동 하기한 바와 같은 행위들이 포함되며 이에 국한되지 않음을 인정합니다: (i) 공격적이거나, 비인간적이거나, 명예를 훼손하거나, 비방하거나, 모욕적이거나, 비하하거나, 성적으로 노골적인 콘텐츠/발언을 공유하거나 만드는 행위 (ii) 폭력, 불법 활동, 무기, 담배, 알코올 및/또는 마약을 옹호하는 내용/진술을 공유하거나 만드는 행위 (iii) 편견, 인종 차별, 증오 또는 차별을 조장하는 콘텐츠/진술을 공유하거나 만드는 행위, (iv) 면책 당사자를 폄하, 폄훼 또는 부정적으로 반영하는 콘텐츠/진술을 공유하거나 만드는 행위 (v) 해커톤의 일부를 방해하거나, 평화를 깨뜨리거나, 불법 활동을 하는 것과 같은 파괴적인 행동을 하는 행위 (vi) 해커톤/장소의 재산, 장치, 장비 및/또는 제품/서비스를 파손하는 행위 (vii) 해커톤 행사장에서 다른 참가자 및/또는 직원을 협박 및/또는 괴롭히는 행위 (viii) 무기 및/또는 불법 물질 소지 (ix) 허위 진술, 사기 및/또는 오해의 소지가 있는 진술을 하는 행위 (x) 장소 규칙 및/또는 안전 요구 사항을 무시 및/또는 위반하는 행위. 상기에 언급된 장소는 교육 세션의 장소와 해커톤 장소가 모두 포함합니다. 또한 귀하는 성희롱 및 인종, 성별, 연령, 장애 및 기타 보호되는 특성에 기반한 괴롭힘을 포함한 모든 형태의 괴롭힘이 해커톤에서 엄격히 금지됨을 인정합니다.

10. 홍보 자료. 참가자는 후원사와 그 계열사, 계약자 및 대리인이 참가자 자료를 홍보할 수 있는 의무 없는 권리를 가지며, 해커톤 기간 및 수상자 발표 후 3 년 동안 해커톤 및 그 결과를 홍보하거나 홍보하는 모든 자료에 참가자 자료에 관련된 모든 개인의 성명, 초상, 음성 및 이미지를 사용할 수 있음에 동의합니다.

11. 책임의 면제. 각 참가자는, 관련 법률이 허용하는 최대 한도 내에서 후원사 또는 후원사의 모회사, 자회사 및 계열사의 임원, 이사 및 직원 및 해커톤에 관련된 각 임원, 이사, 직원 또는 계약자(총칭하여 "**면책 당사자**")가 다음과 같이 하는 데 동의합니다: (i) 모든 비용에 대해 책임을 지지 않으며 이에 따라 모든 비용에서 면제됩니다. 해커톤과 관련된 모든 종류의 부상, 손실 또는 손해(사망 및/또는 신체 상해를 포함하되 이에 국한되지 않음)는 해커톤과 관련되거나 해커톤 사후에 발생한 참가 행위 또는 여행과 관련하여 전체 또는 일부, 직간접적으로 발생하거나 유지된 하는 사망 및/또는 신체 상해를 포함하되 이에 국한되지 않습니다. 이는 참가자가 면책 당사자로부터 Qualcomm 제품, 플랫폼, 수상 또는 기타 가치 있는 품목을 수락, 수령, 소유 및/또는 사용 또는 오용하는 경우에도 적용됩니다; (ii) 후원사 및/또는 그 계열사와 관련된 웹사이트, 플랫폼, 도구 또는 리소스로 인해 참가자 또는 다른 사람의 컴퓨터 시스템에 발생한 손상, 또는 컴퓨터 시스템, 전화선, 하드웨어, 프로그램 오작동 소프트웨어 또는 기타 오류, 고장, 지연된 컴퓨터 전송 또는 본질적으로 인적 또는 기술적인 네트워크 연결에 대해 책임을 지지 않습니다. (iii) 참가자 자료가 불완전하거나, 읽을 수 없거나, 잘못 전달되었거나, 잘못 인쇄되었거나, 시기상 늦었거나, 분실되었거나, 손상되었거나, 도난당한 경우 이제 대하여 책임을 지지 않습니다. (iv) 분실, 액세스 불가능 또는 사용할 수 없는 네트워크, 서버에 대해 책임을 지지 않습니다. 위성, 인터넷 서비스 제공업체, 웹 사이트 또는 기타 연결에 대하여도 그러합니다; (v) 컴퓨터, 전화 또는 케이블 전송의 잘못된 통신, 통신 혼선 교란이나 실패, 지연 또는 잘못된 전달에 대해 책임을 지지 않습니다. (vi) 어떠한 종류나 성격의 기술적 오작동, 고장, 어려움 또는 기타 오류에 대해 책임을 지지 않습니다. (vii) 부정확하거나 부정확한 정보 캡처 또는 정보 캡처 실패에 대해 책임을 지지 않습니다. 본 공식 규정의 목적상, 제출물/최종 제출물의 접수는 후원사 또는 후원사의 계열사의 웹사이트 서버가 본 공식 규정에 제공된 지침에

따라 업로드된 제출물/최종 제출물을 성공적으로 수신할 때 발생합니다. 어떠한 경우에도 면책 당사자는 참가자가 제공한 참가자 자료에 대해 책임을 지지 않으며, 이는 전적으로 참가자의 책임입니다.

12. 면책. 후원사나 계열사 또는 심사위원이 참가자 자료를 검토했음에도 불구하고, 참가자는 참가자 자료의 콘텐츠에 대한 단독 책임과 책임을 지기로 이해하고 이에 동의하며, 참가자 자료의 콘텐츠 또는 구성 요소와 관련된 제 3 자의 청구 또는 요구의 결과로 발생한 모든 손해 및/또는 비용에 대해 면책 당사자를 면책하고, 해를 입지 않게 하고, 변호하는 데 동의합니다. 해당 참가자 자료에 의한 제 3 자의 지적 재산권 또는 개인 정보 보호 권리에 대한 침해 주장을 포함하되 이에 국한되지 않습니다.

13. 실격. 후원사는 해커톤 기간 중 언제든지 후원사의 단독 재량에 따라 해커톤의 취지를 위반했거나 본 공식 규정에 따라 제공된 진술(과학적 또는 기타) 또는 보증을 포함하여, 하기 열거한 바와 같이 여 본 조항을 위반한 것으로 판단되는 경우, 참가자의 자격을 박탈할 수 있는 권리를 보유합니다: 자료 제출 프로세스 또는 해커톤, 해커톤 웹사이트 또는 플랫폼의 운영을 조작하는 행위; 본 공식 규정을 위반하는 행위; 스포츠맨답지 않거나 파괴적인 방식으로 행동하는 행위; 해커톤의 합법적인 운영을 방해하거나 훼손할 의도로 행동하는 행위 또는 다른 사람을 짜증나게 하거나, 학대하거나, 위협하거나, 괴롭히려는 의도 또는 결과로 행동하는 경우. 그리고 후원사는 법이 허용하는 최대 한도까지 그러한 사람에게 손해 배상 및 기타 구제책을 청구할 권리를 보유합니다. 각 참가자는 후원사가 내린 실격 결정에 이의를 제기할 권리가 없음을 인정합니다.

14. 후원사 자료. 본 해커톤을 통해, 후원사 및/또는 그 계열사는 (후원사의 단독 재량에 따르며 제공에 대한 의무는 없음) 프로젝트 및 프로젝트 제안서의 개발과 관련해서만 사용할 목적으로 다른 용도를 구체적으로 배제하는 조건으로 참가자에게 정보, 자료, 제품 및/또는 서비스를 있는 그대로 제공하기로 선택할 수 있으며, 이는 이용 약관 및 참가자의 적절한 계약 체결에 준합니다.

15. 언어 요구 사항. Phase 1 및 Phase 2 에서 모든 제출 자료는 영어로 작성되어야 하며, 영어가 아닌 경우 참가자는 데모 비디오, 텍스트 설명 및 테스트 지침과 제출된 기타 모든 자료의 영어 번역본을 제공해야 합니다.

16. 개인 데이터 및 개인 정보 보호. 해커톤에 등록함으로써, 각 참가자는 해커톤 및 관련 프로모션의 관리 및 진행을 포함하여 해커톤의 목적을 위해 참가자가 제출한 성명, 주소, 연락처 정보를 포함한 개인 정보를 수집, 사용 및 공유하는 후원사 및 그 계열사, 계약자, 대리인 및/또는 양수인에게 동의하고 이에 동의합니다. 참가자는 제공된 연락처 정보를 사용하여 연락을 받는 데 동의합니다. 후원사 및/또는 후원사의 계약자/대리인이 수집한 개인 데이터는 <https://www.qualcomm.com/site/privacy> 에서 확인할 수 있는 개인 정보 보호 정책에 따라 처리됩니다. 후원사 또는 후원사 계열사, 계약업체, 대리인 및/또는 양수인은 참가자의 데이터 또는 정보와 관련된 제 3 자의 행위 관련 의무 또는 책임에 대해 어떠한 방식으로도 책임을 지지 않습니다.

17. 수정; 연장; 종료. 관련 법률이 허용하는 한도 내에서, 후원사는 언제든지 해커톤을 수정, 연장, 일시 중지 또는 종료할 수 있는 권리를 보유합니다.

18. 관계 없음. 참가자는 참가자와 후원사(및 그 계열사) 간의 관계가 기밀, 신탁, 배타적 또는 기타 특별한 관계가 아니며, 본 해커톤과 관련하여 프로젝트, 프로젝트 제안서 또는 참가자 자료를 제출하기로 한 참가자의 결정이 후원사 또는 그 계열사를 해커톤과 관련하여 일반 대중이 갖는 지위와 다른 위치에 놓이도록 하지 않으며, 본 공식 규정에 명시된 경우를 제외하고는, 참가자 자료 구성 요소에 대하여서도 그러하다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

19. 법률 준수.

- a. 참가자는 해커톤 참여와 관련하여 미국 해외부패방지법(Foreign Corrupt Practices Act) 및 영국 뇌물수수법(U.K. Bribery Act)과 같은 관련 국내 및 국제 부패

방지 및 기록 보관 법률 및 규정을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 관련 국내 및 국제 법률을 항상 준수해야 하며, 공적인 직무를 담당하는 공직자 등의 공적 행위 또는 결정에 영향을 미칠 목적으로 금전, 선물, 비즈니스 예우, 접대 또는 가치 있는 것을 직접 혹은 간접적으로 지불 또는 기부를 약속, 제안, 승인 또는 약속하지 않습니다. 또한, 해당 공직의 개인이 합법적인 의무를 위반하는 행위를 수행하거나 생략하도록 유도하거나, 부적절하게 사업을 획득 또는 유지하는 행위, 부적절한 이득을 확보하거나, 이미 확보된 부적절한 이득에 대한 대가를 지불하거나, 외국 또는 국내 정부 공무원 또는 직원, 정부 기관, 정당, 정치 공무원, 공직 후보자, 왕족 구성원 또는 공공 국제기구의 임원 또는 직원의 행위 또는 결정에 영향을 미치거나 영향을 미치기 위해 영향력을 행사하도록 유도하는 행위를 포함합니다. 참가자는 수출 관리 규정, 15 CFR Parts 730-774, 해외 자산 통제 규정, 31 CFR Parts 500-599 를 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 국내 및 국제 수출 통제 및 경제 제재 법률, 명령 및 규정을 엄격하게 준수해야 합니다. 관련 법률에 따라, 참가자는 이 섹션의 위반 사항이 발생했거나 발생했을 수 있는 경우 QTI 에 통지하는 데 동의합니다.

- b. 후원사 또는 그 계열사의 시설이나 인프라 또는 시스템에 대한 접근이 허용된 경우, 참가자는 후원사 및 그 계열사의 정책, 규정 및 행동 강령을 준수해야 합니다. 해커톤 사이트를 포함한 후원사 및 그 계열사의 웹사이트에 액세스하거나 사용할 때, 참가자는 해당 웹사이트의 모든 정책 또는 법적 조건을 준수할 책임이 있습니다.
- c. 참가자는 행사장(Phase 2 대면 교육 세션 및 해커톤 장소 포함)에서 제공하는 모든 지침, 규칙 또는 정책(총칭하여 "지침")을 준수할 전적인 책임이 있으며, 후원사는 이러한 장소에서 최종 후보자의 행동에 대한 어떠한 책임도 지지 않으며, 최종 후보자의 적격 개인이 지침을 준수하지 않은 경우 최종 후보자의 Phase 2 자격을 박탈할 수 있는 재량권을 가지고 있습니다. 또한 귀하는 지침을 준수하지 않을 경우 행사장 주최자 및/또는 해당 직원에 의해 행사장에서 퇴출될 수 있으며, 이로 인해 본 해커톤에 대한 자격이 자동으로 박탈될 수 있음을 인정합니다.

20. 기밀 유지 금지. 참가자는 제출물, 최종 제출물 및 모든 참가자 자료가 기밀로 취급되지 않으며, 후원사 또는 그 계열사의 인터넷 및 소셜 미디어 플랫폼에 게시하는 것을 포함하되 이에 국한되지 않는 공중이 사용할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 후원사는 제출물, 최종 제출물 또는 참가자 자료와 관련하여 어떠한 기밀성도 보장하지 않습니다. 참가자는 후원사에 제공된 제출물, 최종 제출물 또는 참가자 자료에 기밀 정보 또는 영업 비밀을 포함해서는 안 됩니다.

21. 불가항력. 후원사는 후원사의 통제를 벗어난 사유로 인해 그러한 지연 또는 불이행이 발생한 경우 본 공식 규정에 따른 의무 이행의 지연 또는 실패에 대해 참가자에게 책임을 지지 않습니다. 화재, 홍수, 지진, 폭풍, 전염병, 공중 보건 위기, 질병, 바이러스, 질병 또는 발병 또는 여타 자연 재해를 포함하되 이에 국한되지 않는 통제할 수 없는 사건, 신 또는 공공의 적의 행위, 폭동 또는 시민 소요, 정부 또는 정부 기관의 행위, 정전, 위성 또는 장비 고장, 통신 회선 고장 또는 제 3 자가 운영하는 공장, 기계 또는 차량의 고장 또는 노동 쟁의, 파업 또는 직장 폐쇄, 전쟁, 무력 충돌, 테러 공격, 전쟁(선전포고, 미선언 또는 위협, 폭발, 핵 또는 화학적 또는 생물학적 오염, 또는 정부가 부과한 모든 종류의 명령, 법원 또는 관할권의 명령 또는 장소 폐쇄, 여타 후원사가 합리적으로 통제할 수 없는 기타 원인(각각 "불가항력" 사건 또는 발생)과 같이)으로 인해 적격 제출물의 수가 충분하지 않거나 후원사가 상을 수여하거나 해커톤을 계속할 수 없는 경우, 후원사는 단독 재량에 따라 해커톤을 중단하거나 종료할 수 있는 권리를 보유합니다.

22. 분리 가능성. 본 공식 규정의 조항 또는 일부 조항이 무효, 불법 또는 집행 불능이 되는 경우, 삭제된 것으로 간주되지만, 이는 본 공식 규정의 나머지 부분의 유효성 및 집행 가능성에 영향을 미치지 않습니다.

23. 준거법 및 재판지. 이 해커톤은 캘리포니아 주법의 적용을 받습니다. 캘리포니아주 샌디에이고 카운티의 관할 법원은 본 해커톤 및 본 공식 규정과 관련되거나 이와 관련하여 발생하는 모든 법적 조치 또는 청구에 대해 유일하고 배타적인 관할권을 갖습니다.

24. 연락처 정보.

- a. 후원사: Qualcomm Technologies, Inc., 5775 Morehouse Drive, San Diego, California, United States.
- b. 중개인: The Ruah D Lab Inc, 주소: 10th Floor, 7 Seongsui-ro, 7-gil, Seongdong-gu, Seoul, Republic of Korea
- c. 프로모션 파트너: 고려대학교(주소: 대한민국 서울특별시 성북구 안남로 145) Microsoft Korea Inc., 대한민국 서울특별시 중학동 중학동 종로 1 길 50

부록 A - 정의

이 공식 규정에서 사용되는 대문자 및/또는 기울임꼴 용어는 아래에 정의되거나 공식 규정 전반에 걸쳐 정의됩니다.

- a. **"제한 대상자(Restricted Person)"**는 다음 사항에 해당하는 법인 혹은 개인을 의미합니다: (i) 미국 재무부의 "특별 지정 국민 및 차단 대상자 목록(List of Specially Designated Nationals and Blocked Persons)" 및 "통합 제재 목록(Consolidated Sanctions List)", 미국 상무부(U.S. Department of Commerce)의 Entity List, Unverified List 를 포함하되 이에 국한되지 않는 미국 정부가 발행한 금지 또는 제한 당사자 목록에 등재되었거나, 영국, 유럽 연합 또는 그 회원국 또는 기타 해당 지역 당국이 유지 관리하는 유사한 목록에 등재; (ii) 미국 정부가 포괄적 경제 제재 또는 금수 조치를 취한 국가 또는 지역에 위치, 조직 설립 또는 거주 (여기에는 현재 쿠바, 이란, 북한, 시리아, 크림 반도 및 우크라이나의 소위 도네츠크 인민 공화국 및 루한스크 인민 공화국 지역이 포함되지만 시간이 지남에 따라 수정될 수 있습니다); (iii) 본 조항의 (i) 또는 (ii)에 설명된 개인 또는 법인이 직접 또는 간접적으로 소유(총액의 50% 이상)하거나 통제하는 경우; 또는 (iv) 그 외 여타 미국 제재의 대상(총칭하여 **"제한 대상자"**)입니다.
- b. **"대리인"**에는 계약 또는 유사한 관계를 통해 프로모션 주체를 대신하여 행동하는 개인 또는 조직이 포함됩니다.
- c. **"개인의 직계 가족 구성원"**에는 개인의 배우자, 자녀 및 의붓자녀, 부모 및 의붓부모, 형제자매 및 의붓형제자매가 포함됩니다.
- d. **"개인의 세대 구성원"**에는 일년 중 최소 3 개월 동안 개인과 동일한 거주지를 공유하는 다른 사람이 포함됩니다.

- e. "**계열사**"는 다음과 같습니다: (a) 공동 통제하에 있거나, 공통 과반수 또는 지배 소유자 또는 공통 경영진을 공유하는 조직; 또는 (b) 다른 조직에 대한 실질적 소유권을 가지고 있거나 다른 조직에 의해 실질적으로 소유된 조직.